

Depuis le 01-09-2010 / Depuis le 01-09-2011 / Depuis le 01-09-2012

Pénalité de 5 points (au lieu d'un zéro) si

1. À partir du 2^{ème} coup, le joueur n'a pas écrit sur son bulletin la dernière lettre de son mot **à condition que** : - celle-ci soit déjà sur la grille

- le score soit juste

2. À partir du 2^{ème} coup, le bulletin comporte un référencement décalé d'une ligne et/ou d'une colonne par rapport à ce qu'il devrait être **à condition que** :

- le mot joué soit écrit en entier ;
- le score soit exactement celui de la solution correctement référencée ;
- le mot joué n'ajoute pas **une lettre du tirage** à un mot déjà placé pour former un mot non admis **et que cela soit techniquement possible** ;
- le décalage ne forme pas ainsi une solution valide.

Cette pénalité est applicable pour les **deux modes** de référencement : alphanumérique et raccord. **Un solo sera attribué même en cas de pénalité.**

Avertissement (au lieu d'un zéro) si

à partir du 2^{ème} coup, dans le raccord de trois lettres ou plus consécutives faisant partie d'un même mot,

- une lettre est omise

ou - une lettre est modifiée

ou - deux lettres consécutives sont inversées.

Zéro maintenu en cas d'ajout d'une lettre de raccord.

On paie la solution minimale

- si le bulletin comporte plusieurs solutions **et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.**
- si l'absence ou l'erreur d'encerclement d'une lettre dont un joker tient lieu ne permet pas d'identifier clairement l'emplacement de celui-ci au sein du mot joué, **et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.**

Moyenne

A calculer d'après les scores de **tous** les autres joueurs relevant de l'arbitre (zéros inclus, autres cas de moyenne exclus)

Mort subite (grand chelem et départage)

Pénalité éliminatoire si le score devient inférieur à celui des autres joueurs.

3 coups en 1 mn + 20, 3 coups en 40 + 20, x coups en 20 + 20.

Depuis le 01-09-2010 / Depuis le 01-09-2011 / Depuis le 01-09-2012

Pénalité de 5 points (au lieu d'un zéro) si

1. À partir du 2^{ème} coup, le joueur n'a pas écrit sur son bulletin la dernière lettre de son mot **à condition que** : - celle-ci soit déjà sur la grille

- le score soit juste

2. À partir du 2^{ème} coup, le bulletin comporte un référencement décalé d'une ligne et/ou d'une colonne par rapport à ce qu'il devrait être **à condition que** :

- le mot joué soit écrit en entier ;
- le score soit exactement celui de la solution correctement référencée ;
- le mot joué n'ajoute pas **une lettre du tirage** à un mot déjà placé pour former un mot non admis **et que cela soit techniquement possible** ;
- le décalage ne forme pas ainsi une solution valide.

Cette pénalité est applicable pour les **deux modes** de référencement : alphanumérique et raccord. **Un solo sera attribué même en cas de pénalité.**

Avertissement (au lieu d'un zéro) si

à partir du 2^{ème} coup, dans le raccord de trois lettres ou plus consécutives faisant partie d'un même mot,

- une lettre est omise

ou - une lettre est modifiée

ou - deux lettres consécutives sont inversées.

Zéro maintenu en cas d'ajout d'une lettre de raccord.

On paie la solution minimale

- si le bulletin comporte plusieurs solutions **et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.**
- si l'absence ou l'erreur d'encerclement d'une lettre dont un joker tient lieu ne permet pas d'identifier clairement l'emplacement de celui-ci au sein du mot joué, **et si le score indiqué ne correspond à aucune place correcte bien déterminée.**

Moyenne

A calculer d'après les scores de **tous** les autres joueurs relevant de l'arbitre (zéros inclus, autres cas de moyenne exclus)

Mort subite (grand chelem et départage)

Pénalité éliminatoire si le score devient inférieur à celui des autres joueurs.

3 coups en 1 mn + 20, 3 coups en 40 + 20, x coups en 20 + 20.